

## PLAN DU COURS 11



« Programmation récursive » - Saison 2

Arbres généraux et S-Expressions

- Une application des arbres généraux : le système de fichiers
  - Barrière d'abstraction des descripteurs
  - Algorithmes de quelques commandes d'un système de fichiers
- S-Expression
  - Définition d'une S-Expression
  - Evaluation d'une expression arithmétique

## SYSTÈMES DE FICHIERS

2

Systèmes de fichiers sous Linux, Windows ou Mac

- Répertoires (dossiers) et fichiers
- Commandes intéressantes : `du`, `ll`, `find`

Un système de fichiers est représenté par un arbre général d'étiquettes de type `Descripteur` :

`Systeme = ArbreGeneral [Descripteur]`

## BARRIÈRE D'ABSTRACT. DE Descripteur

### Constructeurs

```
;;; fichier: string * nat -> Descripteur
;;; (fichier nom t) rend le descripteur du fichier «nom» de taille «t»

;;; repertoire: string -> Descripteur
;;; (repertoire nom) rend le descripteur du repertoire «nom»
```

### Reconnaisseur

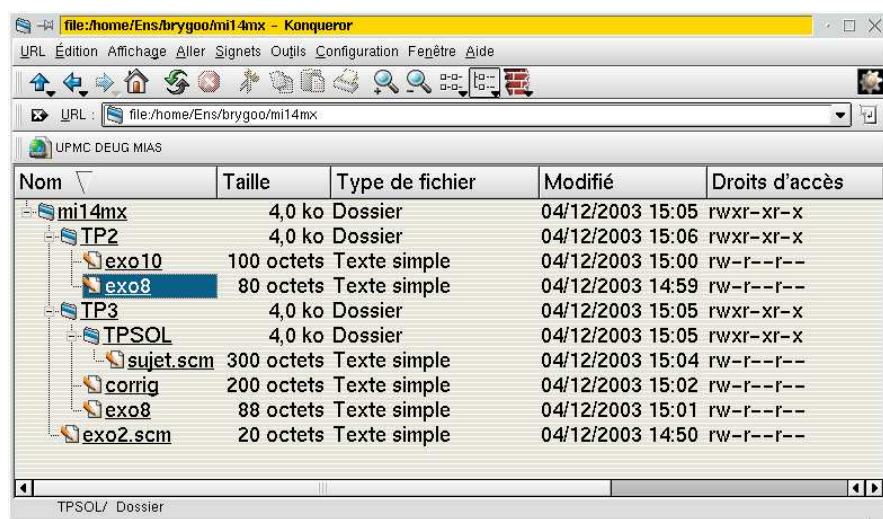
```
;;; fichier?: Descripteur -> bool
;;; (fichier? desc) vérifie si «desc» est le descripteur d'un fichier
```

### Accesneur

```
;;; nom: Descripteur -> string
;;; (nom desc) rend le nom du repertoire ou du fichier dont le
;;; descripteur est «desc»

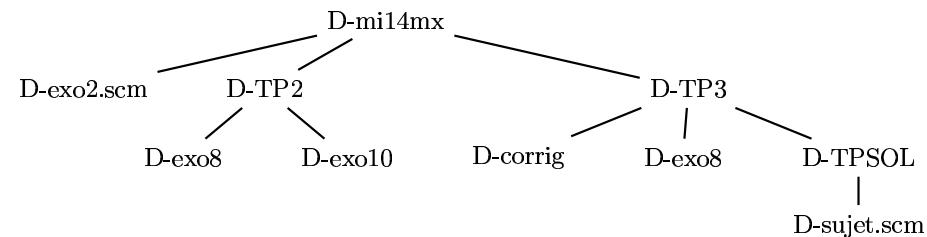
;;; taille: Descripteur -> nat
;;; ERREUR lorsque le descripteur correspond à un repertoire
;;; (taille desc) rend la taille du fichier dont le descripteur est «desc»
```

**Implantation de la barrière d'abstraction :** à vous de la faire!  
(avec des N-uplets ou des vecteurs)



```
(define (ex1-fichier)
  (ag-noeud
    (repertoire "mi14mx")
    (list (ag-noeud (fichier "exo2.scm" 20) '())
          (ag-noeud
            (repertoire "TP2")
            (list (ag-noeud (fichier "exo8" 80) '())
                  (ag-noeud (fichier "exo10" 100) '()))))
          (ag-noeud
            (repertoire "TP3")
            (list (ag-noeud (fichier "corrig" 200) '())
                  (ag-noeud (fichier "exo8" 88) '()))
                (ag-noeud
                  (repertoire "TPSOL")
                  (list (ag-noeud (fichier "sujet.scm" 300) '()))))))))
```

## VISUALISATION D'UN SYSTEME DE FICHIERS



8

## TAILLE D'UN RÉPERTOIRE

```
;;; du-s: Systeme -> nat
;;; (du-s systeme) rend la quantité d'espace disque utilisée par les fichiers
;;; du système «systeme»
(define (du-s systeme)
  (if (fichier? (ag-etiquette systeme))
      (taille (ag-etiquette systeme))
      (reduce + 0 (map du-s (ag-foret systeme)))))
```

(du-s (ex1-fichier)) → 788

---

## CONTENU D'UN RÉPERTOIRE

```
;;; ll: Systeme -> Paragraphe
;;; (ll systeme) rend le paragraphe contenant, pour chaque sous-éléments
;;; immédiats de «systeme» une ligne formée:
;;; pour un fichier, de sa taille, d'une tabulation et de son nom
;;; pour un répertoire, de «-», d'une tabulation, de son nom suivi de «/»
```

```
(ll (ex1-fichier)) →
```

```
"
20      exo2.scm
--      TP2/
--      TP3/
"
```

```
(define (ll systeme)
  ;; desc-ll: Descripteur -> Ligne
  ;; (desc-ll descripteur) rend l'image du descripteur «descripteur»
  (define (desc-ll descripteur)
    (string-append (->string (if (fichier? descripteur)
                                  (taille descripteur)
                                  "--"))
                   (string #\tab)
                   (nom descripteur)
                   (if (fichier? descripteur) "" "/")))
    ;; expression de (ll systeme):
    (paragraphe (map desc-ll
                     (map ag-etiquette (ag-foret systeme)))))
```

---

## RECHERCHE DANS UN RÉPERTOIRE

12

```
;;; find: string * Systeme -> Paragraphe
;;; (find ident systeme) rend le paragraphe dont les lignes sont constituées
;;; par les noms complets des fichiers ou répertoires du système «systeme»
;;; dont le nom est «ident».
```

```
(find "exo8" (ex1-fichier)) →
```

```
"
mi14mx/TP2/exo8
mi14mx/TP3/exo8
"
```

---

```

(define (find ident systeme)
  ;; find-ss-systeme: string * Systeme -> Paragraphe
  ;; (find-ss-systeme path-ss-systeme ss-systeme) a la même sémantique que
  ;; «find» mais, en plus, chaque ligne est préfixée par «path-ss-systeme»,
  ;; le chemin d'accès au «ss-systeme»
  (define (find-ss-systeme path-ss-systeme ss-systeme)
    ...

  ;; find-foret: string * Foret[Descripteur] -> Paragraphe
  ;; (find-foret path-ss-systeme F) rend le paragraphe obtenu en
  ;; concaténant, pour tout arbre «A» de la forêt «F»,
  ;; la valeur de (find-ss-systeme path-ss-systeme A)
  (define (find-foret path-ss-systeme F)
    ...

  ;; expression de (find ident systeme):

```

---

```

(find-ss-systeme "" systeme))

```

---

```

(define (find-ss-systeme path-ss-systeme ss-systeme)
  ...

  ;; find-foret: string * Foret[Descripteur] -> Paragraphe
  ;; (find-foret path-ss-systeme F) rend le paragraphe obtenu en concaté-
  nant,
  ;; pour tout arbre «A» de la forêt «F», (find-ss-systeme path-ss-systeme
  A)
  (define (find-foret path-ss-systeme F)

  ;; find-ss-systeme-path: ArbreGeneral[Descripteur] -> Paragraphe
  ;; (find-ss-systeme-path G) même sémantique que «find-ss-systeme»
  ;; mais fonction rendue unaire pour utilisation dans un map
  (define (find-ss-systeme-path G)
    (find-ss-systeme path-ss-systeme G))

```

---

```

(reduce paragraphe-append (paragraphe '())
  (map find-ss-systeme-path F)))

```

```

(define (find-ss-systeme path-ss-systeme ss-systeme)
  (paragraphe-append

    (if (equal? ident (nom (ag-etiquette ss-systeme)))
        (paragraphe (list (string-append path-ss-systeme
                                          ident))))

      (paragraphe '()))

  (if (not (fichier? (ag-etiquette ss-systeme)))
      (find-foret
       (string-append path-ss-systeme
                      (nom (ag-etiquette ss-systeme))
                      "/" )
       (ag-foret ss-systeme))
      (paragraphe '()))))

```

## S-EXPRESSIONS

L'expression Scheme

```

(* (+ (* 90 10) 100)
   (+ 20 80)
   36)

```

ressemble à une liste (de quatre éléments) de type LISTE[ $\alpha$ ] mais les éléments de la liste ne sont pas de même type.

C'est une **S-expression**

## IMPLANTATION DES ARBRES GÉNÉRAUX

Il existe différentes possibilités pour planter la barrière d'abstraction des arbres généraux (c'est-à-dire écrire les définitions des fonctions constituant la barrière) :

- en utilisant les vecteurs (cf. sur le cédérom)
- en utilisant les S-expressions

## DÉFINITION D'UNE S-EXPRESSION

$\langle S-expression \rangle \rightarrow \langle atome \rangle$   
 LISTE[ $\langle S-expression \rangle$ ]

$\langle atome \rangle \rightarrow \langle Nombre \rangle$   
 $\langle bool \rangle$   
 $\langle string \rangle$   
 $\langle Symbole \rangle$

( $\langle Nombre \rangle$ ,  $\langle bool \rangle$ ,  $\langle string \rangle$  et  $\langle Symbole \rangle$  sont définis dans la carte de référence)

## IMPLANTATION PAR LES S-EXPRESSIONS

Un arbre général peut être représenté par une S-expression dont le premier élément est l'étiquette de la racine et dont le reste est constitué de la forêt de ses sous-arbres immédiats.

```
(define (ag-noeud e F)
  (cons e F))
```

```
(define (ag-etiquette g)
  (car g))
```

```
(define (ag-foret g)
  (cdr g))
```

Pourquoi avoir une barrière d'abstraction pour les arbres généraux ?  
Pour s'abstraire des listes, pour se concentrer sur la récursion dans les arbres généraux.

## EXPRESSION ARITHMÉTIQUE

Les expressions arithmétiques, bien formées, opérateurs + et \*

$((90 * 10) + 100) * (20 + 80) * 36$

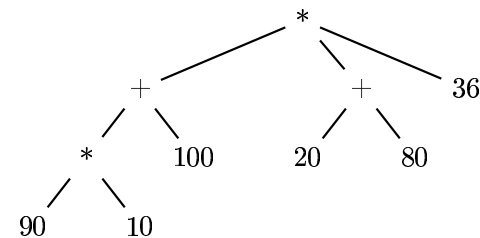
- Visualisation et représentation par un arbre général (type `ArbreExpr`)
- Représentation par une S-expression (type `SchemeExpr`)

$(* (+ (* 90 10) 100) (+ 20 80) 36)$

- Évaluer (opérateurs +, \* et constantes)
- Évaluer dans un **environnement** (opérateurs +, \*, constantes et variables auxquelles sont associées des valeurs).

24

## VISUALISATION PAR UN ARBRE GÉNÉRAL



## ARBRE REPRÉSENTANT UNE EXPRESSION

```
(define (G-S)
  (ag-noeud '*
    (list (ag-noeud '+
      (list (ag-noeud '*
        (list (ag-noeud 90 '())
              (ag-noeud 10 '()))))
        (ag-noeud 100 '()))))
    (ag-noeud '+
      (list (ag-noeud 20 '())
            (ag-noeud 80 '()))))
    (ag-noeud 36 '()))))
```

## DÉFINITION DE operation

```
;;; operation: Symbole -> Opération
;;; (operation operateur) rend la fonction correspondant au symbole
;;; «operateur»
(define (operation operateur)
  (cond ((equal? operateur '+) +)
        ((equal? operateur '*) *)
        (else (erreur 'operation operateur "pas défini"))))
```

## DÉFINITION DE evaluationExprArbre

```
;;; evaluationExprArbre: ExprArbre-> Nombre
;;; (evaluationExprArbre G) rend la valeur de l'expression arithmétique
;;; représentée par G
(define (evaluationExprArbre G)
  (if (ag-feuille? G)
      (ag-etiquette G)
      (let ((LArgs (map evaluationExprArbre (ag-foret G))))
        (application (operation (ag-etiquette G)) LArgs))))
```

## DÉFINITION DE application

```
;;; application: Opération * LISTE[Nombre]/non vide/ -> Nombre
;;; (application op args) rend le résultat de l'application de l'opération «op»
;;; à la liste d'arguments «args»
(define (application op args)
  (if (pair? (cdr args))
      (op (car args) (application op (cdr args)))
      (op (car args))))
```

## DÉFINITION DE `evaluationExprS`

```
;;; evaluationExprS: ExprScheme -> Nombre
;;; (evaluationExprS E) rend la valeur de l'expression arithmétique «E»
(define (evaluationExprS E)
  (if (list? E) ; pourquoi avons-nous mis list? et non pair?
      (let ((LArgs (map evaluationExprS (cdr E))))
        (application (operation (car E)) LArgs)
        E))
  E))
```

```
(evaluationExprS '(* (+ (* 90 10) 100) (+ 20 80) 36))
(* (+ (* 90 10) 100) (+ 20 80) 36)
```

## SPÉCIFICATION ET APPLICATION

```
;;; evaluationExpr: ExprScheme * LISTE[N-UPLET[Symbole Nombre]] ->
Nombre
;;; (evaluationExpr E env) rend la valeur de l'expression arithmétique «E»
;;; dans l'environnement «env»
```

```
(define (MonEnv) '((x 3) (y 4) (z 5)))

(evaluationExpr '(+ x (* 3 y 5) (+ 1 2 y (* z 10)))
  (MonEnv))
```

## EVALUATION DANS UN ENVIRONNEMENT

L'environnement est représenté par une liste d'associations

(Symbole, Nombre)

Par exemple

```
(define (MonEnv) '((x 3) (y 4) (z 5)))
(valeur-de 'y (MonEnv)) -> 4
```

La fonction d'évaluation doit donc avoir 2 arguments :

- l'expression elle même
- et la liste d'associations représentant l'environnement.

## DÉFINITION DE `evaluationExpr`

```
(define (evaluationExpr E env)
  ;; evaluationExpr-env: ExprScheme -> Nombre
  ;; (evaluationExpr-env E): même sémantique que «evaluationExpr»
  ;; mais fonction rendue unaire pour utilisation dans un map
  (define (evaluationExpr-env E)
    (evaluationExpr E env))

  (if (list? E)
      (let ((LArgs (map evaluationExpr-env (cdr E))))
        (application (operation (car E)) LArgs))
      (if (symbol? E)
          (valeur-de E env)
          E)))
```